

На основу члана 32. Статута Синдиката управе Србије, Председништво Синдиката управе Србије, на седници одржаној дана 18.04.2022. године донело је:

## **ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА**

Сва правила у спортским играма радника запослених у управи спроводе се по правилима игре одговарајућих спортеких дисциплина у Републици Србији уколико то није другачије регулисано Правилником и овим Пропозицијама.

### **1. ШАХ**

- Екипа броји до 6 (две резерве) такмичара.
- Турнир се игра по Швајцарском систему у 5 кола. Такмичење се одвија на четири табле уз обавезну употребу часовника. Темпо игре је 20 минута по играчу.
- Игра се по правилима шаховске игре, а регуларност контролише шаховски судија. Пре почетка турнира формира се комисија за жалбе од пет чланова. Резултате у табелу уноси судија који прати такмичење и одређује парове за следеће коло.
- Победник на турниру је екипа која је сакупила највише поена. У случају да две или више екипа имају исти број поена, победник је она екипа која има бољи однос у међусобном сусрету или према победницима. Ако је и то идентично игра се допунски меч.
- **Свака екипа на такмичење доноси две шах табле и два часовника.**

### **2. ОДБОЈКА**

- Свака екипа броји до 10 такмичара - такмичарки. Такмичи се 6 такмичара, а остали су резерве.
- Такмичење се одржава по куп систему у два добијена сета по новим правилима. Суерети до финала, ако се игра трећи сет игра се по систему *tiebreak*. Финални суерет игра се у три добијена сета, а ако се игра пети сет игра се *tiebreak*.
- Такмичење се одржава по правилима одбојкашког савеза Србије (дозвољена су једино одступања код замене играча - могу неправилне замене).
- Дозвољена је једна такмичарка у мушкој екипи.

### **3. МАЛИ ФУДБАЛ**

- Свака екипа броји до 10 играча. Такмичи се 5 играча и голман, а остали су резерве. Утакмица траје 2 x 15 минута, а финале 2 x 20 минута, са одмором од пет минута.
- Такмичење се одвија по пропозицијама С Србије у две фазе: У првој фази формираће се осам група у којима ће по принципу свако са сваким бити одигране утакмице из којих ће се по две првопласиране екипе квалификовати за паредњу фазу такмичења.
- Редослед екипа у групама одређиће се према броју бодова, међусобним сусретом и укупном гол разликом.
- Наставак такмичења ће се одвијати по куп систему и то тако што ће се првопласирана екипа групе 1 састати са другопласираном екипом групе 3, другопласирана екипа групе 1 са првопласираном екипом групе 8, првопласирана

скипа групе 2 састати са другопласираном скипом групе 7, другопласирана скипа групе 2 са првопласираном скипом групе 7, првопласирана скипа групе 3 састати са другопласираном скипом групе 6, другопласирана скипа групе 3 са првопласираном скипом групе 6, првопласирана скипа групе 4 састати са другопласираном скипом групе 5, другопласирана скипа групе 4 са првопласираном скипом групе 5, и по правилима Фудбалског савеза Србије.

- Сви сусрети до финала ако су завршени перепеним резултатом изводе се пенали (наизменично у серији по три, па један за један).
- У финалу ако се заврши сусрет перепеним резултатом играју се продужеци (2 x 5 мин.) ако и након тога резултат буде перепен изводе се пенали.
- За намерно играње руком и намерап фаул играч се искључује 2 минута. Ако исти прекршај учини после те казне, биће искључен на 5 минута. Ако исти прекршај понови, играч се искључује до краја сусрета, без права замене, што аутоматски значи да нема право настуна у следећем сусрету.
- Због грубе игре и педисциплинованог понашања, судија може искључити играча без права замене, а да му пре тога пије изрицао казну.
- Аут се изводи погом. Директап ударац из аута непризнаје се за гол, изузев ако је гол дат посредством свог или противничког играча.
- При извођењу слободног ударца такмичари противничке скипе морају бити удаљени 2 метра од места догађаја прекршаја.
- Сваки тежи прекршај начињен у 6 метара кажњава се директним ударцем са 7 метара - седмерцем.
- Прекршај у 6 метара може се казнити и индиректним ударцем, што зависи од тежине прекршаја и судије.
- Голманов простор је обележен линијом на 6 метара - шестерац.
- Корнер од голмана не важи, ако је голман избацио лопту из свог шестерца. Ако голман изађе ван свог простора и пошаље лопту у гол - аут, онда је он играч у пољу и корнер се признаје.
- Правила офсајда не важе.
- Такмичарска скипа може да настуни са најмање три играча и голманом.
- Такмичење скипа одвија се у спортекој опреми и патикама без крампона.
- Капитен пријављене скипе доставља судији списак чланова скипе и по завршетку сусрета потписује записник.

#### **4. АТЛЕТИКА**

- Такмичења у атлетици се одвијају у следећим дисциплинама:

<b>МУШКАРЦИ</b>
скок у даљ из места
бацање кугле
трчање на 100 метара
трчање на 1000 метара-крос

<b>ЖЕНЕ</b>
скок у даљ из места
бацање кугле
трчање на 60 метара
трчање на 1000 метара - крос

- У свакој наведеној дисциплини учествује по један такмичар, односно једна такмичарка. Један такмичар - такмичарка може да наступи у највише две дисциплине.
- У дисциплинама трчање на 100 метара за мушкарце и трчање на 60 метара за жене, четири најбоља резултата трче поново у финалу за медаље.
- Појединачни пласман такмичара и такмичарки у свим дисциплинама врши се на основу бодовања како је то предвиђено чланом 15. Правилника о Сусретима.
- Екипни пласман се одређује на основу збира бодова по свим дисциплинама. У случају једнаког броја освојених бодова пласман скине одлучује већи број освојених првих места, а ако пласман и тада није утврђен, онда утврђује већи број освојених других односно трећих места.
- Такмичење се одвија по правилима АСС.
- Капитен екипе доставља судији списак чланова екипе пријављених за сваку дисциплину.

## **5. КОШАРКА**

- Број такмичара - такмичарки у екипи је 10. Такмичи се 5 такмичара - такмичарки, а остали су резерве. Такмичење траје, за мушкарце 2 пута по 15 минута прљаве игре (ГЛ се штопује), а за жене 2 пута по 10 минута прљаве игре (ГЛ се штопује), са одмором од 5 минута. Последња два минута се играју чисто. Измена такмичара је дозвољена у току целог сусрета.
- Уколико се утакмица у регуларном току заврши перененим резултатом игра се продужетак од 2 минута чисте игре.
- Уколико се и продужетак заврши перененим резултатом играју се продужетци од по 2 минута чисте игре до добијања победника.
- Такмичење се спроводи по куп систему и правилима КСС.
- Дозвољена је једна такмичарка у мушкој екипи.

## **6. ПЛИВАЊЕ**

- Екипа се састоји од 2 такмичара - такмичарки. Мушкарци се такмиче у дисциплини 60 метара слободно, а жене 30 метара слободно. Првопласирана екипа је она екипа која збирно има најбоље време.
- Четири најбоља појединачна резултата пливају поново у финалу за медаље.
- Пласман екипе утврђује се на основу освојених бодова, сагласно члану 15. Правилника о Сусретима.
- Није дозвољена промена стила пливања за време такмичења.

## **7. СТОНИ ТЕНИС**

- Екипа се састоји од два такмичара - такмичарке и резерве. Игра се у два добијена сета по правилима Стопотениског савеза Србије.
- Екипа која прва оствари две победе победник је у сусрету. Ако је резултат 1:1 у мечевима, игра се трећи меч ДУБЛ. Пријава дубла врши се на лицу места пре почетка меча.
- Такмичење се одвија по куп систему.

## **8. ТЕНИС**

- Екипа се састоји од два такмичара - такмичарки и резерве. Игра се до 9 генова, ако је резултат 8:8 игра се *tiebreak* (велики сет). Игра се по правилима Тениског савеза Србије.
- Ако је резултат першен (1:1) игра се ДУБЛ. Пријава за дубл врши се на месту пре почетка меча.
- Такмичење се одвија по куп систему.

## **9. СТРЕЉАШТВО**

- Дозвољена је употреба ваздушних пушака са отвореним ципаном и то: Црвена Застава, Липуц или Лучник
- Екипу сачињавају три такмичара/такмичарке
- Гађа се из стојећег става без паслопа са одстојања од 10 метара
- Укупно се гађа по 13 дијабола, од којих су три пробне, а 10 за резултат - оцену
- Свим пробним дијаболама гађа се у једну мету, а резултат се гађа по 5 дијабола у преостале две мете
- Време гађања пробних и резултатских дијабола је 15 минута
- Стрелцима није дозвољена употреба помагала сем личних наочара
- Асистирање или ометање такмичара није дозвољено
- Дијаболе за такмичење искључиво обезбеђује пружалац услуга
- Појединачни и екипни победник суверета утврђује се на основу правилника Стрелачког савеза Србије
- Капитен пријављене екипе доставља судији списак чланова екипе

## **10. ПИКАДО**

- Екипу сачињавају три такмичарке.
- Такмичење се одвија по правилима игре пикадо са следећим допунама:
  - Свака такмичарка баца пет пробних бацања и 3 серије по 5 бацања за оцену - резултат
  - Мете морају бити све исте, а постављају се на висини од 175 центиметара
  - Стрелице су металне са пластичним перима
  - Даљина табле - мете је 3 метра
  - После сваке серије резултат се бележи. Ако стрелица погоди у метални прстен - центар и не остане у мети, бацање се понавља
  - Уколико две или више екипе имају исти број кругова, победник је она екипа која има више погодака у центар

## **11. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА**

- Екипу сачињава 8 такмичара
- Такмичење се обавља по правилима игре надвлачења конопца са следећим допунама:
  - На теренима где се одвија такмичење обележи се мали круг, затим се повуку две паралелне линије удаљене по 1,5 метар од центра круга. Пре датог знака за старт, екипе прихватају конопца који мора бити затегнут тако да његова средина, односно висак или заставица пада директно у центар круга. Игра почиње са командом “конопца потегни”, а почетак надвлачења даје се знаком пиптаљке. Игра се завршава када једна екипа потезањем, средину конопца, висак или

заставицу, превуче преко обележене линије на своју страну. После сваког падвлачења скине мењају стране

- Игра се у два добијена падвлачења, а такмичари се могу такмичити само у обући без крампона
- Последњи такмичар скине не сме обавијати конопац око себе
- У случају да дође до трећег падвлачења скине поново бирају стране
- Надвлачење ако мирује 60 секунди, прекида се и наставља након паузе од 5 минута
- Такмичење се одвија по куп систему
- Дозвољена је једна такмичарка у мушкој скини

## **12. КУГЛАЊЕ**

- Екипу сачињавају два такмичара - такмичарке
- Баца се **15 + 15** шупова (15 у “шупе” и 15 у “чишћене”) за такмичаре и **10 + 10** за такмичарке
- Екипни резултат се добија сабирањем резултата оба такмичара
- Резултат који такмичар постигне у екипном такмичењу уједно се бодује и за појединачни пласман

## **13. РИБОЛОВ**

- Такмичење је скипно, скипу сачињавају два такмичара
- Такмичење траје 180 минута а одвија се по Правилима Савеза спортских риболоваца Србије
- Лови се једним штапом, шловком и са једном удицом. Сви мамци су дозвољени осим живе рибе
- Боксови морају бити видно обележени и означени бројевима обавезно пре извлачења стартних бројева такмичара. Ширина бокса на стајаћим водама је најмање 8 метара. Број такмичара и број сектора је према Правилнику СРС
- Вредновање резултата врши се искључиво на основу тежине изражене у грамама (грам – бод). Риба мора до завршеног мерења бити жива у чуварци
- У случају изједначене укупне тежине боља је скина чији је такмичар остварио највећу индивидуалну тежину
- Обавезна је дозвола за спортски риболов и чуварка за уловљену рибу

